

BANDO DEL CONCORSO edizione 2009:

GIOCHI DI SUONI & COLORI

correlato al Laboratorio creativo musicale e artistico



NATURA: GIOCHI DI SUONI & COLORI

A cura dell'Associazione Culturale Musicale Alchimea

Sara Terzano – Roberto Mattea musicisti e architetti

Il Concorso “*Giochi di Suoni & Colori*” è riservato alle classi iscritte ai Laboratori musicali “*Natura: Giochi di Suoni & Colori*” e “*Il Canto della Terra*” proposti dal *Museo Regionale di Scienze Naturali* di Torino.

Il materiale realizzato seguendo fedelmente le indicazioni qui riportate va consegnato per posta o a mano presso

SEZIONE DIDATTICA
MUSEO REGIONALE DI SCIENZE NATURALI
VIA GIOLITTI, 36
10123 TORINO

entro e non oltre il **25 Maggio 2009**. Sulla busta dev'essere apposta la dicitura “CONCORSO: GIOCHI DI SUONI & COLORI”.

Il materiale pervenuto oltre questa data non sarà preso in considerazione. Il materiale inviato non sarà restituito.

Il Concorso è diviso in due sezioni:

- A) SONORIZZIAMO L'AVVENTURA
- B) COSTRUIAMO CON LA MUSICA

Ogni sezione è divisa in tre categorie:

- a. categoria **TIGROTTI** per le scuole **ELEMENTARI**
- b. categoria **ORSI** per le scuole **MEDIE**

Le classi che non hanno ancora partecipato ai Laboratori “*Natura: Giochi di Suoni & Colori*” e “*Il Canto della Terra*” o che necessitassero di informazioni più dettagliate, possono scrivere al seguente indirizzo:

didattica.mrsn@regione.piemonte.it

Il materiale sarà valutato da Roberto Mattea e Sara Terzano, docenti dei Laboratori e da Elena Giacobino e Renzo Rancoita del *Museo Regionale di Scienze Naturali*.

La premiazione avverrà **Mercoledì 4 Giugno 2008 alle ore 14** presso il cortile del *Museo Regionale di Scienze Naturali* in Via Giolitti, 36 a Torino. Le classi premiate verranno invitate direttamente dalla Sezione Didattica del Museo.

Scarica il **MODULO di ISCRIZIONE**



sul sito

TEMA DEL CONCORSO:

A) SONORIZZIAMO L'AVVENTURA

I partecipanti a questa sezione dovranno realizzare la sonorizzazione di un breve racconto inventato per l'occasione sul tema della Natura e con personaggi del mondo animale. **Il Tema di quest'anno (2009) è: "LA DANZA DELLA PIOGGIA"**

Le fasi di realizzazione dovranno essere le seguenti:

- 1) inventare il racconto
- 2) progettare e costruire le "macchine" e gli strumenti musicali per realizzare i suoni prendendo ispirazione dal materiale illustrato nelle dispense distribuite durante il laboratorio (es. la macchina del tuono, il bastone della pioggia ecc.)
- 3) realizzare le scenografie del racconto usando la tecnica che si preferisce (disegno a mano libera, fumetto...)
- 4) realizzare un video di massimo 5 minuti contenente il materiale visivo e sonoro che renda al meglio lo sviluppo della trama e la sonorizzazione;
- 5) realizzare la documentazione da far pervenire alla Sezione Didattica del Museo.

Il materiale finale da inviare per partecipare alla sezione "SONORIZZIAMO L'AVVENTURA" è il seguente:

- **MODULO D'ISCRIZIONE COMPILATO IN TUTTE LE SUE PARTI**
- **CD O DVD CONTENENTE TRACCIA VIDEO E AUDIO CON IL RACCONTO, LA SCENOGRAFIA E LA SONORIZZAZIONE REALIZZATO CON UNA TECNICA A SCELTA** (fumetto, vignette, sequenza di disegni o fotografie, filmato con i bambini protagonisti, uso di burattini o marionette, documentario ecc.)
- **RELAZIONE CHE ILLUSTRI GLI STRUMENTI E/O LE MACCHINE UTILIZZATE PER REALIZZARE I SUONI. NON SONO PERMESSI SUONI REALIZZATI ELETTRONICAMENTE O REGISTRATI DALLA REALTA'. TUTTI I SUONI, I RUMORI, I VERSI E LE VOCI DEVONO ESSERE RICREATI DAI BAMBINI PARTECIPANTI AL CONCORSO.**

B) COSTRUIAMO CON LA MUSICA

I partecipanti a questa sezione sono chiamati ad inventare uno o più strumenti musicali inediti curandone l'ideazione, la progettazione e la realizzazione. Lo strumento inventato dovrà produrre un suono in grado di accompagnare la traccia audio con il tema del concorso e dovrà essere costruito con materiale di recupero.

Il brano di quest'anno (2009) è "LA MARCIA DEL RE BRIAN BORU" (brano scaricabile dal sito)

Le fasi di realizzazione dovranno essere le seguenti:

- 1) inventare lo strumento musicale
- 2) progettare lo strumento musicale scegliendo il materiale di recupero da utilizzare
- 3) realizzare lo strumento musicale verificandone il suono
- 4) registrare il brano Leprechaun suonando lo strumento musicale inventato sulla traccia scaricata dal sito;
- 5) realizzare la documentazione da far pervenire alla sezione didattica del Museo.

Il materiale finale da inviare per partecipare alla sezione "COSTRUIAMO CON LA MUSICA" è il seguente:

- **MODULO D'ISCRIZIONE COMPILATO IN TUTTE LE SUE PARTI**
- **SCHEDE DESCRITTIVE DELLO STRUMENTO MUSICALE INVENTATO CHE DOVRA' RIPORTARE: IL NOME DELLO STRUMENTO, LA CLASSIFICAZIONE DELLO STRUMENTO** (es. strumento a corda, strumento a percussione ecc.), **L'ELENCO DEL MATERIALE RICICLATO UTILIZZATO PER COSTRUIRLO, UNA SPIEGAZIONE SULLA TECNICA CON CUI SI SUONA, LA DESCRIZIONE DEL SUONO CHE EMETTE, LE EVENTUALI FONTI D'ISPIRAZIONE, UNA O PIU' FOTOGRAFIE DELLO STRUMENTO REALIZZATO.**
- **PROGETTO DELLO STRUMENTO CON TUTTE LE FASI DI MONTAGGIO**
- **CD O DVD CON LA TRACCIA CON I PARTECIPANTI CHE SUONANO LO STRUMENTO INVENTATO PER ACCOMPAGNARE IL BRANO "LEPRECHAUN".**

□ **SCARICA IL BRANO “LA MARCIA DEL RE BRIAN BORU” - TRACCIA AUDIO TEMA DEL CONCORSO** [sul sito](#)

PREMI:

Le classi vincitrici saranno invitate alla premiazione che si terrà il **4 Giugno 2008 alle ore 14** presso il cortile del *Museo Regionale di Scienze Naturali* di Torino. Durante la premiazione i partecipanti saranno invitati ad esporre il proprio lavoro. I vincitori del concorso “Sonorizziamo l’avventura” illustreranno le macchine e gli strumenti musicali inventati per la sonorizzazione. I vincitori del concorso “Costruiamo con la musica” suoneranno dal vivo il brano “Marcia del Re Brian Boru” con il *Duo Arpa e percussioni Rosarthum* utilizzando anche lo strumento musicale inventato e costruito da loro. Ogni ragazzo verrà premiato e verrà offerta una merenda.

Tutti i lavori saranno illustrati tramite supporti video.

Il materiale raccolto verrà pubblicato e segnalato sul sito del *Museo Regionale di Scienze Naturali*.